



Projekt pn. *Doskonałość dydaktyczna uczelni*
nr umowy MEiN/2022/DIR/1823

Nazwa szkolenia - Projektowanie e-tivities oraz budowanie warsztatu narzędziowego dydaktyka akademickiego

Prowadząca szkolenie: mgr Joanna Buczyńska

- 1. Liczba godzin dydaktycznych – 20**
- 2. Liczba dni szkolenia – 4 dni**
- 3. Maksymalna liczba osób w grupie – 15**
- 4. Forma zajęć: zdalna (synchroniczna i asynchroniczna), stacjonarna**
- 5. Miejsce odbywania szkolenia – Toruń**
- 6. Zakładane efekty uczenia się**

Uczestnik po ukończeniu szkolenia:

- a) wiedza**
 - definiuje pojęcie e-tivities
 - opisuje, wybiera i dostosowuje aplikacje aktywizujące w procesie edukacji
- b) umiejętności**
 - projektuje e-tivities
 - dobiera funkcjonalności Moodle do projektowania aktywności
 - prowadzi efektywne zajęcia zdalne asynchroniczne
 - projektuje zajęcia z wykorzystaniem dostępnych narzędzi (aplikacji) technologii informacyjnej
- c) kompetencje społeczne**
 - rozwija współpracę i współdziałanie w procesie edukacji zdalnej

7. Opis szkolenia, w tym:

Zagadnienia	Liczba godzin
1. Projektowanie e-tivities: <ol style="list-style-type: none">e-tivities – istota i zasady tworzeniawykorzystanie funkcjonalności Platformy Moodle do projektowania e-tivitiestworzenie aktywnego, współpracującego środowiska uczeniaprojektowanie przykładowych e-tivities	12 tygodniowe szkolenie asynchroniczne w formule „Daily Challenge”
2. Angażujące zajęcia warsztat dydaktyka - wybrane narzędzia: <ol style="list-style-type: none">mentimeterquizletkahootinne...	2 x 4



8. Sposób weryfikacji zakładanych efektów uczenia się/warunki uzyskania zaświadczenia o ukończeniu szkolenia:

Wykonanie ocenianych zadań na platformie Moodle:

- uczestnictwo w dyskusjach,
- projektowanie e-tivities,
- wykonywanie zadań.

Przygotowanie elementów aktywizujących w wybranych narzędziach.